

خبر بازی

بازی Elemental در راه است

## اکتشاف، گسترش، افزایش و فتح

شما می‌توانید در طول بازی سلحشور و یا ساحران جدیدی به خدمت بگیرید. اگر چه این بازی در رده بازی‌های استراتژیک نوبتی رده‌بندی شده است اما شباهت‌های زیادی نیز به بازی‌های سبک نقش‌آفرینی دارد. هریک از سرداران تحت حکومت شما مانند یک کاراکتر از بازی‌های نقش‌آفرینی می‌توانند سطح توانمندی خود را افزایش دهند و پیروزی‌ها برای آن‌ها تجربیاتی خواهد بود. مراحل بازی را می‌توان به دو بخش کلی تقسیم کرد.

در نگاه کلی شما مشغول به کشف، پیشروی، گسترش و فتح هستید اما وقتی شرایط شما را به یک نبرد مجبور می‌کند، بازی برای مدتی تنها به نبرد یا جنگ‌های فعلی متمرکز شده و شما در یک نبرد، فرماندهی لشکریان را برعهده خواهید گرفت. در صورتی که شرایط به‌طور چشمگیری به نفع شما باشد می‌توانید از رهبری جنگ صرف نظر کرده و محاسبه نتیجه را به هوش مصنوعی بازی واگذار کنید.

این بازی در اواخر آگوست سال میلادی جاری تنها برای سیستم‌عامل‌های خانواده ویندوز به عرضه عمومی گذاشته خواهد شد.

سازنده این بازی تا به امروز بازی‌های موفق‌تری در این سبک طراحی کرده است. هر ۳ بازی از مجموعه Galactic Civilizations یکی از محصولات این شرکت در این سبک است، همگی امتیازات ۸ تا ۹ از منتقدان دریافت کرده‌اند. پیش‌نمایش Elemental: War of Magic نشان داد که این شرکت خلاقیت خود را از دست نداده است و همچنان قصد دارد بازی‌های خوبی طراحی کند. داستان Elemental: War of Magic در سرزمینی جنگ‌زده آغاز می‌شود؛ سرزمینی که پس از جنگ هیچ پیروزی نداشته است.

قهرمان داستان، یک ساحر است که بر شهر کوچکی در میان بیابان حکومت می‌کند. او تنها کسی است که پس از جنگ قادر به استفاده از سحر است. از همین‌رو سعی می‌کند با تربیت سلحشور و جست‌وجوی سرزمین‌های مجاور، حکومت خود را گسترش دهد. مانند همه بازی‌های استراتژیک نوبتی، بازیکن باید بر منابع و زمان مدیریت داشته باشد. شما از ماهیت سرزمین‌های اطراف شهر خود ناآگاهید و معمولاً بخشی از نوبت خود را در هر بازی به اکتشاف مشغول خواهید بود. درآمدهای حاصله به افزایش برخی از توانمندی‌های خود یا سربازان، بنای شهرهای تازه و یا افزایش توان تجاری و یا نظامی شهرهای فعلی هزینه می‌شود.



در طی جشنواره E3 بازی‌سازان بزرگ با هیاهو و تبلیغات، بازی‌های متعدد خود را معرفی کردند در حالی که تجربه نشان داده است که همه این بازی‌ها موفق نخواهند بود. در این میان شرکت‌هایی حضور داشتند که بی‌سروصدا خود را معرفی می‌کردند. شرکت Stardock یکی از این شرکت‌هاست که تا به امروز بازی‌های معدودی ساخته است اما همه این بازی‌ها امتیازات بالای ۸ یا ۹ را از منتقدان بازی دریافت کرده‌اند. جدیدترین بازی این شرکت که هنوز در دست ساخت است، Elemental: War of Magic نام دارد. Elemental: War of Magic یک بازی در سبک استراتژی نوبتی محسوب می‌شود.

بازی کوچک

## سرگیجه را تجربه کنید



یکی از سرگرمی‌های کودکی خیلی از ما، بازی کوچک Mazeمانندی بود که در اشیاء تعبیه می‌شود. به‌عنوان مثال در لیوان آبخوری مدارس، چند تیله کوچک در مسیری مارپیچی قرار می‌گرفت و ما سعی می‌کردیم توپ‌ها را با حرکت دادن لیوان به نقطه‌ای خاص برسانیم. بازی کوچک این هفته که Fragile Ball نام دارد، نمونه‌ای از همین بازی در رایانه است. در هر مرحله از بازی باید با چرخاندن صفحه بازی به چپ و راست، توپ کوچکی را به نقطه خاصی برسانید. در هر مرحله محدودیت‌های خاصی برای رسیدن به هدف وجود دارد. به‌عنوان مثال در بعضی از مراحل، زاویه چرخش صفحه محدود خواهد شد. علاوه بر این توپ بازی نیز شکننده است و نباید آن را با سرعت زیاد به دیوارها بکوبید. گاهی مسیر مارپیچی طراحی شده است و باید برای یافتن نقطه هدف، چند راه را امتحان کنید. در طول مسیر موانعی نیز وجود خواهد داشت که می‌تواند توپ را نابود کند؛ سیخ‌های کوچک که در دیوارها تعبیه شده‌اند از این دسته هستند. این بازی تنها با موس و یا دکمه‌های جهت‌دار صفحه‌کلید قابل انجام است. سعی کنید صفحه را زیاد نچرخانید چون تکرار زیاد این‌کار، طبق تجربه، سرگیجه در پی خواهد داشت.

این بازی را با حجم ۱۵ مگابایت از ترکیب فایل‌های زیر به‌دست آورید:  
<http://safayi7.persiangig.com/Fragile%20Ball.part1.rar>  
<http://safayi7.persiangig.com/Fragile%20Ball.part2.rar>

گزارش بازی

نسخه جدید از بازی ترانسفورمرز موفق بود

## روبات دوست‌ها امتحان کنند



کسانی که این بازی را به‌صورت آن‌لاین یا در شبکه محلی به‌صورت گروهی بازی می‌کنند، این بازی روز به روز جذاب‌تر خواهد شد. امتیازات منتقدان بازی به این بازی به دو گروه ۹ امتیازی‌ها و ۷ یا ۶ امتیازی‌ها تقسیم می‌شود اما در مجموع امتیاز ۸ نشان می‌دهد که طرفداران این بازی بیشتر از منتقدان آن هستند. بازیکنان نیز با اعطای امتیاز ۸ تا ۹ به این بازی به‌طور عموم از آن تقدیر کرده‌اند.

این بازی برای کنسول‌های PS3، Xbox 360 و Wii و DS و سیستم‌عامل‌های خانواده ویندوز طراحی شده است. نسخه قابل اجرای این بازی در Xbox 360 و PS3 بهتر از نسخه‌های دیگر از آب درآمده است.

این بازی برای رده سنی بالای ۱۲ سال مناسب معرفی شده است. برای اجرای این بازی در رایانه به حداقل پردازنده دو هسته‌ای با توان پردازش ۱/۸ گیگاهرتز، ۲ گیگابایت حافظه رم و کارت‌گرافیک سری هفت با حافظه ۲۵۶ مگابایت حافظه نیازمند خواهید بود.

وحید صفایی

نمایش مناسب کلیات بسنده کرده است. البته ترانسفورمرها در طول بازی حرکات سریعی دارند و خیلی از اوقات حرکت سریع بازیکن باعث می‌شود که این ضعف چندان به چشم نیاید. گیم‌پلی این بازی یک سوم شخص شوتر است با این تفاوت که قهرمانان انسان نیستند. ترانسفورمرها توانایی‌های جالبی مثل تغییر شکل دادن، شلیک با سلاح‌های بسیار مخرب و سنگین، پرواز، رانندگی و... را در اختیار دارند و می‌توانند به یک مبارزه شوتر تنوع بسیاری ببخشند.

گیم‌پلی این بازی اندک‌اندک و با ماهرتر شدن بازیکن بیشتر به چشم می‌آید اما ممکن است زود از چشم کم‌صبرها بیفتند. به‌طور کلی گیم‌پلی این بازی برجسته‌ترین بخش آن محسوب می‌شود مخصوصاً در بخش‌های بازی گروهی و یا Co-Op به اوج جذابیت خود خواهد رسید.

بخش یک‌نفره بازی داستان، تنوع نسبتاً رضایت‌بخشی دارد اما هوش مصنوعی بازی در این بخش بهره خاصی از هوش نبرده است! نه دشمنان NPC برای شما دشمنان خوبی هستند و نه دوستان چندان هوای شما را دارند. وقتی که کاراکتر شما قوی‌تر باشد، ضعف هوش مصنوعی از جانب دشمنان خوندنمایی می‌کند و وقتی دشمن قوی‌تر است، دوستان هوشمندانه عمل نخواهند کرد. از همین‌رو کسانی که این بازی را برای اجرای یک‌نفره انتخاب می‌کنند، خیلی زود آن‌را کنار خواهند گذاشت اما برای

فیلم‌ها بازی‌های خوبی نمی‌شوند اما نه همیشه؛ پس ساختن یک بازی از روی عنوانی که فیلم و کارتون آن ساخته شده است پریسک است اما شاید بتوان به طرفداران آن نیز دل خوش کرد. این دقیقاً همان اتفاقی است که برای جدیدترین نسخه از مجموعه بازی Transformers رخ داده است.

این بازی پس از انتشار با بازخوردهای مختلفی از سوی منتقدان روبرو شد. در حالی که عموم بازیکنان از آن راضی به‌نظر می‌رسند چرا که بازی‌دوستانی به‌سمت این بازی می‌روند که ترانسفورمرها را دوست دارند اما لزومی ندارد که منتقدان نیز از این کاراکترها خوششان بیاید.

نسخه جدید این بازی که Transformers: War for Cybertron نام دارد می‌تواند علاقه‌مندان این بازی را به اوج هیجان برساند. Transformers: War for Cybertron در نگاه اول از روی داستان‌های کمیک طراحی شده است و داستان آن‌را در فیلم یا کارتون مشاهده نکرده‌اید.

داستان در سیاره ترانسفورمرها اتفاق می‌افتد و مثل همیشه از دو جنبه روایت می‌شود. داستان این بازی می‌تواند برای علاقه‌مندان ترانسفورمرز کاملاً جذاب باشد. گرافیک به‌عنوان اولین چیزی که گیم‌خور را شگفتیه یا ناراضی می‌کند در این بازی در حد متعادلی قرار دارد به طوری که تعریفی نیست اما ناراحت‌کننده نیز به‌نظر نمی‌رسد. اگر به دنبال جزئیات تغییر شکل ترانسفورمرها هستید، نباید منتظر همان تصاویری باشید که در فیلم‌های HD مشاهده کرده‌اید. جزئیات محیط هم چندان روی ریزه‌کاری‌ها متمرکز نشده و به

پرسش و پاسخ بازی

وقتی وارد بازی که اخیراً نصب کرده‌ام می‌شوم، صفحه‌نمایشگر سیاه شده و پیام زیر نمایش داده می‌شود:

Out of Frequency

دلیل بروز این خطا و راه‌حل آن چیست؟

۰۹۱۵۰۰۰۷۸۳۵

این اتفاق زمانی رخ می‌دهد که اجرای بازی با تنظیماتی آغاز شود که نمایشگر رایانه شما قابلیت نمایش آن‌را نداشته باشد. هر نمایشگر با تکرار دائمی تصاویر یا Refresh کردن تصاویر، متحرک را خلق می‌کند. اگر خروجی بازی که به‌وسیله کارت‌گرافیک به نمایشگر ارسال می‌شود بیشتر از توان نمایشگر باشد، برای جلوگیری از آسیب‌دیدن نمایشگر، رایانه آن‌را خاموش می‌کند و آن پیام را نمایش خواهد داد. معمولاً بازی‌ها در هنگام نصب درست، قبل از اجرای بازی در مورد تنظیمات گرافیکی از بازیکن سوال می‌کنند و ممکن است شما این تنظیمات را برخلاف توانایی رایانه خود انتخاب کرده باشید. بازی‌های جدید به شما امکان می‌دهند که در محیط خارج بازی، تنظیمات گرافیکی بازی را تغییر دهید.

با کاهش Refresh Rate به ۵۰ یا ۶۰ می‌توانید مطمئن باشید که بازی در رایانه شما اجرا خواهد شد. بعضی از بازی‌ها نیز گزینه‌ای به‌نام Safe Mode دارند که در آن بازی را با حداقل ویژگی‌های گرافیکی اجرا می‌کنند. برخی از کارت‌های گرافیک می‌توانند برای هر رزولوشن، Refresh Rate خاصی اختصاص دهند. اگر کارت‌گرافیک شما این قابلیت را دارد، Refresh Rate مربوط به رزولوشن اجرای بازی را کاهش دهید.

طریقه به‌روز رسانی کتاب‌خانه DirectX را توضیح دهید.

۰۹۱۵۰۰۰۶۱۰۴

در بیشتر اوقات بسیاری از بازی‌هایی که در دیسک DVD ذخیره شده‌اند، نسخه مورد نیاز DirectX برای اجرای خود را در صورتی که در رایانه موجود نباشد به‌همراه بازی نصب می‌کنند اما اگر قصد دارید نسخه جدیدتری از این کتاب‌خانه را در اختیار داشته باشید می‌توانید به سایت مایکروسافت، صاحب کتاب‌خانه DirectX مراجعه کنید.

با انتخاب دکمه دانلود، فایلی با حجم ۲۰ کیلوبایت تا ۹۵ مگابایت دانلود خواهد شد. این فایل، نسخه DirectX رایانه شما را به آخرین نسخه به‌روزرسانی می‌کند و هر چقدر که این نسخه قدیمی‌تر باشد، به فایل بزرگ‌تری برای به‌روزرسانی نیازمند خواهید بود.

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=2da43d38-db71-4c1b-bc6a-9-b6652cd92a3&displaylang=en>