ZENDEGI-SALAM
ضمیمه روزنامه خراسان
دوشنبه • ۶ اسفند ۱۳۹۷
۱۹ جمادی‌الثانی ۱۴۴۰ • ۲۵ فوریه ۲۰۱۹
شماره ۲۰۰۴۶
۱۲۶۹

گپ و گفتی خواندنی با ۴ گیمر شاخ ایرانی به بهانه حضور ۲۸ میلیون گیمر در کشور

در آرزوی کسب درآمد!

پرونده

سیده زهرا آقایی

طبق آخرین آمارهای ارائه شده از مرکز ملی بازی های رایانه ای هم اکنون بیش از ۲۸ میلیون گیمر در ایران وجود دارد و هشت میلیون کودک ایرانی زیر ۱۲ سال کاربر بازی‌های رایانه‌ای هستند که روزانه ۱۳ میلیون ساعت با این بازی ها سرگرم می شوند اما بازی های رایانه‌ای علاوه بر سرگرمی، هیجان و اعتیاد، می تواند درآمدزا هم باشد!

اکنون در تمام دنیا گیمرهایی هستند که درآمدهای میلیون دلاری از بازی دارند و بیشتر این درآمدها می تواند از فروش پخش زنده بازی (Live Stream) باشد. وقتی بیننده های پخش زنده بازی یک گیمر زیاد باشند، او می تواند از طریق تبلیغ یا حامی های مالی درآمد خوبی کسب کند اما رسیدن به این درآمدهای رویایی کار بسیار دشوار و مشکلی است. به همین بهانه با چند گیمر حرفه ای در ایران به صحبت نشستیم تا با این مشکلات و دنیای بازی بیشتر آشنا شویم.

منبع: شبستان

بازی باعث شده که تنها شوم!

«آرمان مداحی»، ۲۱ ساله و اهل شیراز است که از ۱۰ سالگی به‌طور حرفه‌ای بازی کرده است و جزو نفرات برتر بازی «data 2» است. او در روزهای فراغت به‌طور میانگین ۶ تا ۱۰ ساعت بازی می کند. آرمان درباره بازی می گوید: «بازی های رایانه ای اعتیادآور است و خانواده من هم مثل بیشتر خانواده های ایرانی با آن مخالفند و بازی را به عنوان یک شغل نمی بینند و فقط به درس تاکید دارند. با این حال و به نظر خودم بازی ذهنم را هوشیار کرده، مغزم را به کار گرفته و سرعت عملم را بیشتر کرده است. البته در زمینه عاطفی کاملا تنها شده ام و دوستی ندارم. آدم هایی که در زندگی ام بودند، حس کردند به آن ها اهمیت نمی دهم و به من سر نمی زنند. الان من فقط کتاب ها، هم تیمی ها و بازی هایم را دارم.»

درد تمامی گیمرهای ایرانی!

آرمان درباره مشکلات گیمرها می گوید: «درد تمامی گیمرها، پینگ (فاصله زمانی تبادل اطلاعات تا سرور) بالا در ایران است یعنی ما بازی را دو ثانیه دیرتر از خارجی ها می بینیم و این باعث می شود گاهی در تیراندازی ها با پیش بینی و حدسی تیر بزنیم به جایی که کسی نیست! خارجی ها اگر پینگ شان روی ۶۰ بیاید، بازی را متوقف می کنند. این در حالی است که پینگ ما در بهترین حالت، ۹۰ است! از طرفی گران بودن صندلی گیم و مانیتورهای خوب، هم چشم هایمان را ضعیف می کند و هم هزینه زیادی روی دست مان می گذارد.»

درآرزوی درآمدهای چند میلیون دلاری

آرمان در پایان آرزوهای خود را این گونه بیان می کند: «دوست دارم روزی برسد که من هم مثل گیمرهای درجه یک دنیا، درآمد میلیون دلاری از این حرفه داشته باشم.»

در ماه فقط ۳۵۰ هزار تومان پول اینترنت می دهم

«مریم میرزایی»، ۲۴ ساله، ساکن تهران و شغل اصلی اش استریم (فروش پخش زنده بازی) بازی های آنلاین است. مریم که فوق دیپلم حسابداری دارد، بزرگ ترین تفریح خود را بازی می داند و نفر پنجم بازی فورتنایت در دنیاست. او بر خلاف خیلی از گیمرهای دیگر، خانواده‌ای اهل بازی دارد و از طرف خانواده‌اش حمایت می شود اما مشکلات او با گیمرهای پسر کمی فرق دارد. مریم می گوید: «حتما نباید پسر باشی تا دست به صفحه کلید بزنی ولی در جامعه تصور این است که بازی رایانه ای برای پسرهاست. هر چند دختران فعالیت کمتری در بازی دارند که یک علتش بازخوردی است که از طرف جامعه می گیرند. من هم در شروع کارم از طرف جامعه با انتقاد روبه‌رو بودم مثلا خیلی از پسرها با این که خودشان در بازی ها به صورت حرفه ای مشارکت ندارند اما تا یک دختر گیمر می بینند، اولین کارشان تحقیر و تمسخر آن دختر است.»

درآمدم از گیم زیاد نیست

او درباره درآمدش هم می گوید: «در ابتدا من تلاش کردم ثابت کنم که نه تنها فرقی با پسرها ندارم بلکه در برخی زمینه ها موفق تر هم هستم. این موضوع روی درآمد من از استریم هم تاثیر دارد. پسرها درآمد بیشتری از این کار دارند چون از جانب بازدیدکننده ها بیشتر حمایت می شوند اما دختر هانه. حتی پیش آمده که بعضی بازدیدکننده ها رسما اعلام می کنند که چون من دختر هستم، از استریم حمایت نمی کنند. البته گاهی هم می شود که مبالغ دریافتی از حامیان زیاد باشد و بتوانم کارهای شخصی ام را با درآمد خودم انجام بدهم اما هنوز هم برای بخشی از کارها از خانواده پول می گیرم؛ خب من در ماه حدود ۳۵۰-۳۰۰ هزار تومان فقط هزینه اینترنت می دهم.»

به خاطر بازی خیلی استرسی می شوم

مریم می گوید: «بازی برای من یک عشق است با این که گاهی به خاطرش استرس می گیرم، اما خیلی از افراد کورکورانه اعتیاد شدیدی به آن پیدا می کنند و این اصلا خوب نیست. من تلاش می کنم این طور نباشم.»

در ماه تا ۵۰ هزار تومان برای گیم خرج می کنم

«محمدحسین نقی پور»، ۲۱ ساله، اهل تهران، ۱۸ تا ۲۰ ساعت در روز برای بازی وقت می گذارد و در کمترین حالت روزی ۱۲ ساعت. او می گوید: از وقتی یادم می آید، کنسول و سیستم داشتم ولی یک سال است که به عنوان یک حرفه ای آن را جدی تر گرفته ام. محمدحسین درباره سبک زندگی اش می گوید: «برای موفقیت در یک راه عجیب و غریب، باید کارهای عجیب و غریب بکنی و به خودت سختی بدهی. بازی، عشقی است که به اعتیاد وصل و جزئی از زندگی ات می شود. خیلی از گیمرها زندگی خانوادگی و مشترک شان را به خاطر بازی به هم زده اند که البته من نمی گویم خوب است؛ فقط می خواهم میزان وابستگی و اعتیاد مشخص شود.»

به گیم باید به عنوان یک حرفه نگاه کرد

او درباره مزایای گیمر شدن هم می گوید: «گیم باعث شده من ضمن یادگرفتن بخش زیادی از زبان انگلیسی، در زندگی سریع تر تصمیم بگیرم؛ هر چند تمرکزم در مسائل دیگر را پایین آورده است. گاهی تا ۲۰۰ تومان هم در ماه برای بازی خرج می کنم و اگر بخواهم سخت افزار بخرم، حداقل ۵۰۰ تومان! خانواده من در صورتی که بازی در کنار درس و دانشگاهم باشد، مشکلی با آن ندارند اما قبول نمی کنند که به عنوان یک حرفه به آن نگاه کنم. مردم فکر می کنند اگر دکتر یا مهندس نباشی، در جامعه جایگاهی نداری اما من تمام تلاشم را می کنم تا این باور را عوض کنم.»

هزینه یک سیستم برای بازی بالای ۲۰ میلیون است

«نقی پور» درباره وضعیت گیمرها در ایران هم می گوید: «در کشور ما فردیاسازمانی در بازی استعدادیابی و حمایت نمی کند. به همین دلیل خیلی ها به رغم داشتن استعداد و علاقه این رشته را ترک می کنند! چون هزینه تجهیزات به قدری زیاد است که هر کسی از پس آن برنمی آید. مثلا تهیه یک سیستم خوب بالای ۲۰ میلیون تومان هزینه دارد و این رقم هر روز به روز بیشتر می شود.»

گیمر بودن به عنوان یک شغل در جامعه جایگاهی ندارد

«امین مروی»، ۲۱ ساله، ساکن مشهد که هم اکنون در رنک یک چندین بازی در دنیا قرار دارد و به طور میانگین هشت ساعت در روز برای بازی وقت می گذارد و از این راه درآمد دارد، می گوید: «قبلا خانواده‌ام فکر می کردند کار بیهوده‌ای انجام می دهم که به هیچ وجه بازدهی مالی ندارد؛ اما من از هفدهم ناامید نشدم و با این که در خانواده کسی حامی من نبود، بعد از حدود شش ماه بازی به رنک یک ایران در بازی فورتنایت با بیش از ۲۰ میلیون شرکت کننده در دنیا رسیدم. آن جا بود که تصمیم به استریم گرفتم و حالا شغلم استریم کردن است. البته آن قدرها هم بدون حامی نبودم. پسرخاله‌ای دارم که خودش به خاطر کار و زندگی دست از بازی کشیده بود اما به خاطر علاقه اش به آن من را حمایت و تمام تجهیزات استریم را برایم مهیا کرد.»

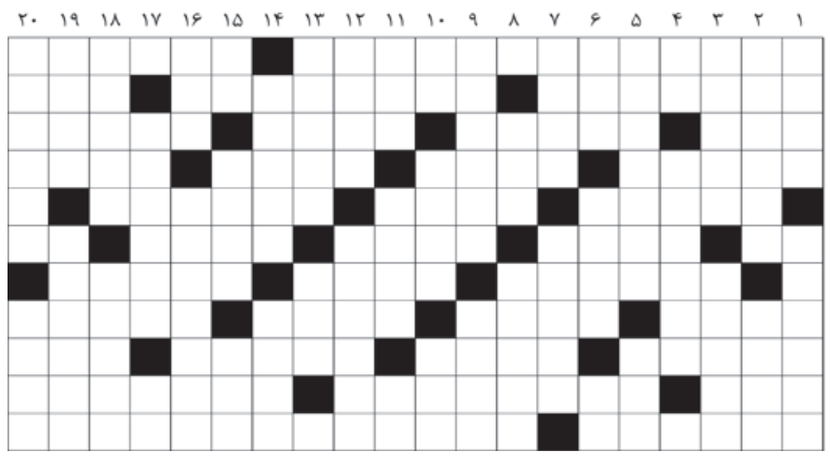
استریم یکی از شغل های پردرآمد دنیاست

امین می افزاید: «چون گیمر بودن به عنوان شغل در جامعه جایگاهی ندارد، حتی خودم هم در این باره دغدغه هایی دارم، چه برسد به خانواده ام! اکنون بزرگ ترین آرزوی من این است که استریم به عنوان یک شغل در جامعه به رسمیت شناخته شود. مثل کشورهای دیگر که در آن هایکی از مشاغل بسیار پردرآمد استریم است و حامی های مالی از این موقعیت برای تبلیغ استفاده می کنند.»

درآمد بازی های رایانه ای در ایران و جهان چقدر است؟

بازی‌های رایانه ای هر روز بیش از گذشته جای خود را در بین افراد و قشرهای مختلف باز می کند. کودکان و نوجوانان از گروه های پرطرفدار این بازی ها به شمار می روند البته پول ساز بودن این صنعت موجب شده طراحان بسیاری به سرمایه گذاری در این زمینه روی بیاورند. به طور مثال در سال ۲۰۱۷ چین با ۳۴ میلیارد دلار درآمد توانست رتبه اول جهان را در صنعت بازی های رایانه ای به خود اختصاص دهد و ایران با ۹۲۰ میلیارد تومان در جایگاه بیست و پنجم جهان قرار گرفت.

جدول سخت [شماره ۵۵۳]



طراح جدول: بیژن گورانی

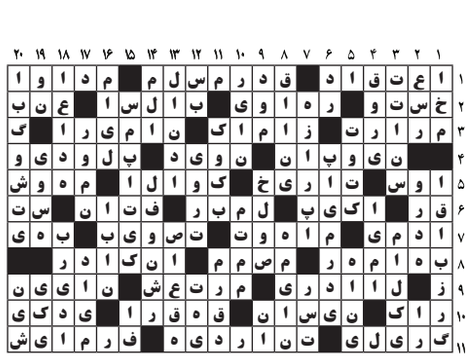
افقی:

۱ – قطعه شعری معروف سروده نیمایوشیج – مادر رودابه در شاهنامه ۲ – پایتخت گابن – از هنرهای دستی ظریف ایرانیان – تحت ۳ – سوگواری – قطعه آوازی ترانه گونه و پر احساس – بادبان کشتی – سدی در تهران روی رودخانه جاجرود ۴ – اکسید روی – درودگر – نوعی چاپ – پایه گذار حساب آنالیز ۵ – مجموعه داستانی نوشته بزرگ علوی – بیمار – مربوط ۶ – پسوند فاعلی – راغب و خواهان – فریاد شادی – روایت کننده – وقتی نون از اون بگیری! ۷ – آرامش بخش – چوب مصنوعی نازک – هگمتانه امروزی ۸ – کارآمدترین شبکه حمل و نقل عمومی – فرماندهان – دستور شروع فیلم برداری – راه راست یافتن ۹ – شهری در آذربایجان شرقی – براده فلزات – روشن و آشکار کردن – درخور و مناسب ۱۰ – قوی و نیرومند – نام فارسی اسید استیک – نویسنده و مورخ آلمانی و خالق اثر دلاوران و دلاور پرستی ۱۱ – قلعه ای متعلق به دوره سلجوقی بر فراز ارتفاعات جنگلی فومن – آلبومی با آواز سالار عقیلی

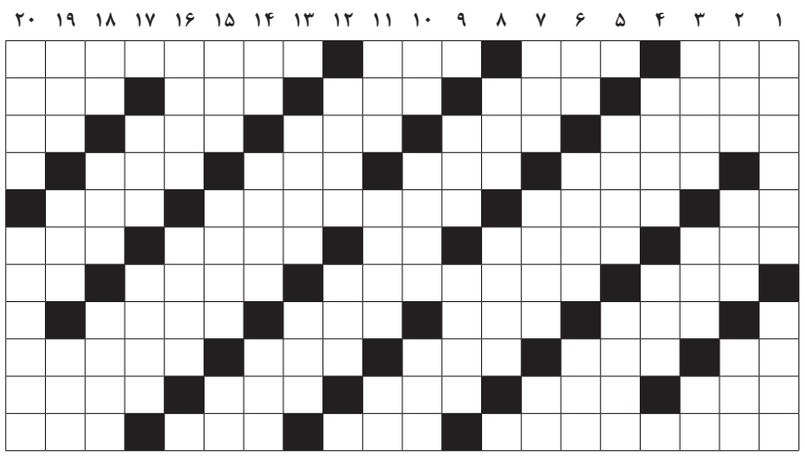
عمودی:

۱ – لباس هدیه – وسیله اندازه گیری مقاومت الکتریکی ۲ – چند ترکیب شیمیایی با فرمول مشابه و ساختار مولکولی متفاوت – پرنده لذیذ گوشت ۳ – گیاهی – عایدی ۴ – همه را شامل می شود – حروف ادغام در زبان عربی ۵ – نوشته ای از جلال آل احمد – واحد صوتی در زبان ۶ – از حروف الفبا – از ایالات آمریکا – کاروان ۷ – قید زمان – حس بساوایی ۸ – سوره ای با سجده واجب – فویل نازک برای طلاکوبی روی جلد کتاب ۹ – چهره – خبرگزاری ایتالیا ۱۰ – حرف انتخاب – مهربان – بزرگواری ۱۱ – از عناصر اربعه – سازه ای چوبی یا فلزی روی مرقد بزرگان دینی – همگی ۱۲ – زن گندمگون – گذرگاه آب ۱۳ – بسندگی – رودست خوردن ۱۴ – ناتوانی در پرداخت بدهی به علت فقر – واحد پول بنگلادش ۱۵ – حرف محرمانه – نابه‌سامان – نی باریک ۱۶ – دانشگاهی قدیمی در آمریکا – جزیره ای در اندونزی ۱۷ – داغ و سوزان – قومی ایرانی ۱۸ – رمان جاودانه آن ماری سلینکو – پیروان ۱۹ – ستاره شناس و رباعی‌سرای ایرانی دوره سلجوقی – کاهگل مالی ۲۰ – نام اسب زورو – دورنگ

حل جدول شماره ۵۵۲



جدول متوسط [شماره ۷۳۴۲]



طراح جدول: مریم احمدی

افقی:

۱ – مضیقه – کشتی جنگی – عقاب سیاه – بازنگری ۲ – بزرگان – قمر – نخست – جدید خارجی – لباس مرده ۳ – بانوی فرانسوی – نظر – تابناک – آتش – رفوزه ۴ – از واحدهای زمان – لطافت و نازکی – رفیق – وعده شب ۵ – دربست کارخانه – جنبش – هماهنگی – پرنده آش سردکن ۶ – همچنین – ابتدا – صدای زنبور – زاپاس – گفتار بیهوده ۷ – میوه گرمسیری – ماده ای که برای محافظت پوشاک پشمی از بیدزدگی استفاده می شود – قانون چنگیز – رود ناشنوا ۸ – مردار – ننگ – نسیه نیست – حیله ۹ – برگ برنده – پایتخت اروپایی – پل – جغد – امتداد ۱۰ – سرحد – طایفه – زادگاه نیما – جوانمرد – پادشاهان ۱۱ – آژانس خبری – گذرگاه – گیشه – تصویر

عمودی:

۱ – فرمانروا – رفیع ۲ – سود حرام – نوعی بستنی – فلز گلوله ۳ – طریق – بزرگ نمایی تصویر – طلا ۴ – مهربانی – آرایش ۵ – بالش – همسطح ۶ – مادر – مهراس – جد ۷ – پسوند شباهت – مفید – از اقوام ایرانی ۸ – سگ بیمار – نژاد ۹ – گریبان – نوعی کفش پاشنه دار ۱۰ – عدد فوتبالی – آبله – ایتالیای سابق ۱۱ – رنگ – صمغ – رایحه ۱۲ – فرومایه – سوراخ ۱۳ – حکایت گر – بعید ۱۴ – از ما بهترون – زرنگی – قوم باستانی ۱۵ – کیش – آخرین رقم سمت راست هر عدد طبیعی – دفع مزاحم ۱۶ – آهسته – سمت چپ ۱۷ – سر – شهر صنعتی ۱۸ – منقار – دارایی – فراخ ۱۹ – پیروزی – گوسفند جنگی – درخت انگور ۲۰ – ابزار نجار – بسامد

حل جدول شماره ۷۳۴۱